

# Il y a:



## Molka

Jorinke Vos

### Inleiding

Molka is een activiteit waar weinig spelregels aan zijn verbonden. Het spel is eenvoudig te spelen en vooral aantrekkelijk omdat het met elke groepsgrootte gespeeld kan worden. Slechts enige voorwaarde voor het spel is het moeten kunnen werpen van het werpblok, en daarbij enige richting kunnen geven.

### Doelgroep

Molka is met elke doelgroep te spelen.

### Arrangement

14 'kegels' en 1 werpblok

- De kegels zijn genummerd van 0 t/m 13
  - o De nul, geldt naar keuze voor 0 of 14.
- De afmetingen van de kegels en werpblok zijn als volgt:
  - o Kegel: Hoogte van de hoogste kant 11 cm.  
Hoogte van de laagste kant 8 cm.  
Doorsnee 4,5 cm
  - o Werpblok: lengte 18 cm, breedte 6 cm en een hoogte 4 cm.

### Opbouwen

- De afmetingen van het speelveld is ong. 7 m. lang en 2,5 m breed. (zet m.b.v. een lint en tent haringen het veld uit)
- U plaatst de kegels in 2 rijen, vooraan in het veld. In een zelfgekozen volgorde. De afstand tussen veld en werpplek is ca. 3 m.

### Bewegingsopdracht

1. U werpt om beurten in een vooraf vastgestelde volgorde, een keer. De scores worden genoteerd.
2. Omgevallen kegels worden herplaatst daar, waar ze terecht zijn gekomen. Kegels die bui-



ten het speelveld beland zijn, worden teruggeplaatst aan de rand van het speelveld, ter hoogte van de plaats waar ze het veld verlieten.

3. Bij het werpen van een kegel scoort u het aantal punten van die kegel. Werpt u meer kegels omver, dan telt het aantal omverworpen kegels.
4. Winnaar is diegene, die het eerst PRECIES 50 punten scoort. Bij overschrijding van 50 punten, valt u terug naar 25 punten!
5. U mag 2 keer achterelkaar mis gooien. Wie 3 keer achter elkaar mis gooit, wordt gediskwalificeerd.